



## **REGLAMENTO TÉCNICO RAID SLOT 2025**

### **CAMPEONATO DE ESPAÑA RAID SLOT 2025**

#### **1. MODELOS ADMITIDOS:**

Se admiten las réplicas de coches de RAID participantes en cualquier prueba del Campeonato del mundo FIA de Raids, Campeonato del Mundo FIA de Bajas, Dakar y la Baja 1000. En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en algún Raid o Baja y la homologación del mismo por la FIA por medio de material gráfico (fotografías) o ficha técnica.

#### **2. CARROCERÍA:**

Todas las carrocerías deben tener una escala comprendida entre 1:32 y 1:35 y cumplir con los modelos admitidos y asemejarse a la realidad lo máximo posible. Estos deberán conservar todos los elementos y características de los modelos reales o en su defecto asemejarse a la realidad. La carrocería debe ser consistente y opaca, deberá ser de plástico inyectado o resina rígida en su totalidad. Se permite eliminar o añadir faros supletorios (en número par y no podrán sobresalir más de 5 mm. de la carrocería), antenas, retrovisores y escobillas de parabrisas. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos visto el coche verticalmente o a través de los cristales, excepto las ruedas. Queda prohibido el alargamiento de cualquier parte de la carrocería, en especial la parte frontal, debiéndose respetar el molde original de la misma. Cualquier modificación de la misma deberá demostrarse con material gráfico. Los accesorios como: luces, parachoques, etc no se consideran parte de la carrocería. Solo se permite modificar los pasos de rueda. En el caso de llevar aletines, estos deberán ser de material rígido y con la forma del paso de ruedas. Deberá conservar el cristal del parabrisas frontal que será de plástico rígido o semirrígido transparente. Este podrá ser también eliminado en el caso que en vehículo 1:1 reproducido no los llevará, característica que el piloto deberá demostrar aportando alguna imagen del mismo. Las lunas laterales del piloto y copiloto pueden ser eliminadas o bien sustituidas por red. Deben conservarse las lunas traseras, aunque estas podrán ser opacas.

**La altura mínima de la carrocería será de 35 mm.(sin montar en el chasis)**

**Debe tener una anchura máxima de 70 mm. (Incluidos los alerones y aletines).**

#### **3. DECORACIÓN:**

La decoración es obligatoria y en caso de kits blancos con una base de pintura, es obligatoria la inclusión de dos dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y una placa de rally raid. Excepto aquellos modelos que en su decoración original no los incorpore. Deberán llevar un mínimo de dos faros en la carrocería de color blanco, plata o amarillo. También debe llevar dos pilotos posteriores de color rojo colocados simétricamente en el lugar original del coche reproducido.



#### 4. **HABITÁCULO:**

El cockpit es parte de la carrocería y esta será la única pieza que pueda ser de lexan o derivados de la carrocería. Deberá tener un habitáculo interior o cockpit, para separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. En su interior, situados de manera lógica y tridimensional, se ubicará el piloto (con volante) y copiloto (con bloc de notas), formados por casco, busto y

brazos. Se podrá eliminar al copiloto siempre y cuando el corredor pueda demostrar que el vehículo reproducido no lo llevaba.

#### 5. **PILOTO:**

Debe ser pintado de forma que se identifique el busto y la cabeza.

#### 6. **COPILOTO:**

Debe ser pintado lógicamente en el que se identifique el busto, cabeza y bloc de notas. Siendo de diferente color que el resto del habitáculo. Quedarán exentos de llevar copiloto todos aquellos vehículos en el que el original no lo llevara (Buggy, Toyota tipo baja, etc)

#### 7. **LUCES:**

Libres, tanto en modelo como en ubicación.

#### 8. **SOPORTE DE CARROCERÍA:**

Se permiten los soportes originales de las carrocerías de plástico y resina, así como también los soportes mediante varillas transversales sin perforar en ningún caso la carrocería.

#### 9. **CHASIS:**

Únicamente se admiten los chasis Mitoos de hasta 94 mm de batalla, los fabricados en plástico 3D y de cualquier material de marcas comercializadas, (NO ARTESANALES), cables, guía, trencillas, piñón, corona y lastre podrán ser de cualquier marca de Slot.

#### 10. **LASTRE:**

Está permitido el lastre adicional, la ubicación es libre. En caso de que el lastre se sitúe en la parte inferior del chasis este deberá respetar la altura mínima a la pista del motor y chasis. Se permite colocar lastre en el brazo basculante de la guía.

#### 11. **PESOS:**

El peso mínimo de la carrocería completa tanto de plástico como de resina será de 30 gr.



El peso máximo del vehículo completo en orden de marcha será de 200 gr.

12. **MOTOR:**

LIBRE, en línea, con ataque directo del piñón-corona , **se debe identificar claramente.**

Será de estricta serie sin modificación alguna, a excepción de la longitud del eje que podrá ser acortado. Cualquier marca de manipulación conlleva la descalificación. El valor máximo del campo magnético del motor medido en la UMS no podrá superar en ningún momento los 10 gauss. Aquellos motores que sobrepasen dicho límite deberán ser cambiados obligatoriamente.

**La distancia mínima entre el motor y la pista será de 5 mm.**

13. **POSICIÓN DEL MOTOR:**

Únicamente en línea.

14. **IMANES:**

Prohibidos excepto los del propio motor.

15. **SOPORTE DE GUIA:**

El original de su chasis

16. **GUIA:**

Libre. No podrá sobresalir de la carrocería o en su defecto del parachoques delantero ni siquiera tapándose con una parrilla de faros.

17. **TRENCILLAS:**

Libres.

18. **TRANSMISIÓN:**

Libre del tipo 4x4, 4x2.

19. **PIÑÓN:**

Libre

20. **CORONA:**

Libre

21. **POLEAS y CORREAS DENTADAS**

Libres dentro de las comercializadas en Slot

22. **SISTEMAS DE FRENADO:**



Solamente está permitido el freno producido por el propio motor. quedando prohibido cualquier freno adicional. Se interpreta como freno un sistema de limpieza de ruedas automático.

23. **EJES:**

Libres dentro de los comercializados por marcas de Slot. Diámetro máximo de los ejes 2,60 mm. La anchura del eje **con las llantas y ruedas montadas no podrá superar los 70 mm.**

24. **COJINETES o RODAMIENTOS**

Libres, de cualquier material, comercializadas de Slot

25. **RUEDAS:**

Las cuatro ruedas deben girar libremente y apoyar en la superficie de la pista en posición estática. Deben estar compuestas de **llanta y neumático**

26. **NEUMÁTICO:**

Libres comercializados por marcas de Slot, deben cubrir la totalidad de la llanta en su circunferencia y anchura. Se puede limar, esculpir, dibujar, rebajar o cortar mientras se pueda reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.

**Anchura mínima de rodadura 8 mm. y máxima de 11 mm. La separación mínima entre el neumático y el paso de rueda de la carrocería, tocando las cuatro ruedas la pista en posición estática será de 2 mm como mínimo**, si no es así se deberá demostrar con una imagen del vehículo en parado con las ruedas por dentro del paso de rueda.

Queda prohibido el uso de cualquier tipo de aditivo en los neumáticos.

27. **LLANTAS:**

Libres, de hasta un máximo de diámetro de 27 mm, (NEUMÁTICO Y LLANTA) Deben estar fijas al eje y girar conjuntamente con él. Las cuatro llantas deben ser idénticas en diseño y dimensiones.

**La anchura total del eje con llantas y neumáticos colocados será de 70 mm como máximo**

28. **CABLES:**

Libres

29. **EXCEPCIONES:**

Aquellos modelos (generalmente considerados como clásicos, Renault 4, Tiburón, etc.), que no permitan aumentar el paso de rueda y alcanzar la medida mínima de altura chasis-suelo, podrán participar utilizando un motor de máximo de 3 gauss, con



ruedas libres ASEMÉJÁNDOSE AL MODELO REAL. Campeonato del Mundo FIA de Raid

Abu Dhabi Desert Challenge --> Emiratos Árabes

Rallye de Túnez --> Túnez

Rallye TT Estoril-Marrakech --> Portugal-Maroc

Rallye de Cerdeña --> Italia

Rallye Faraones--> Egipto

Copa del Mundo FIA de Bajas

Italian Baja --> Italia

Baja España-Aragón--> España

Hungarian Baja --> Hungría Baja

Portalegre 500 --> Portugal

Baja Qatar --> Qatar

**EN CASO DE DUDA DE INTERPRETACIÓN PREVALECE LA DECISIÓN DEL VERIFICADOR Y ESTE REALIZARÁ LAS VERIFICACIONES CON EL PILOTO PRESENTE.**